

УПРАВЛЕНИЕ ПРОДУКТОМ И ПРОЕКТАМИ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки **01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА**

Направленность (профиль) **Разработка программного обеспечения**

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	8
Лекции, часы	32
Практические занятия, часы	32
Зачёт, семестр	8
Контактная работа по учебным занятиям, часы	64
Самостоятельная работа, часы	44
Всего часов / зачетных единиц	108 / 3

1. Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов системы знаний о методах, подходах, технологиях и инструментах эффективного управления продуктом и проектом в области информационных технологий.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- теоретические и организационно-методические основы управления продуктом и проектом;
- современные подходы к управлению жизненным циклом ИТ-продукта: от идеи до вывода на рынок и последующего развития;
- основные признаки и типы проектов, характеристики проектов;
- основные функции и процессы управления проектом;

уметь:

- логически верно, аргументировано и ясно строить устную и письменную речь на тему разработки и внедрения информационных технологий и систем;
- организовывать сбор и анализ требований к цифровому продукту, выбирать способ его разработки, оценивать его экономические параметры;
- создавать проект по разработке ИТ-продукта и формулировать его задачи, выполнять управление проектом с использованием инструментальных средств;
- разделять деятельность на отдельные взаимозависимые задачи, назначать необходимое для выполнения проекта количество времени и ресурсов;

владеть:

- навыками использования функциональных и технологических стандартов информационной системы и разработки технологической документации;
- навыками эффективного управления жизненным циклом ИТ-продукта с применением технологий управления проектом;

- навыками управления разработкой нового продукта и его внедрением в производственную деятельность на предприятиях;
- навыками командной работы в проектах.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
УК-2	Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде
ПК-6	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов.

При изучении различных тем курса применяются следующие формы и методы проведения занятий: мультимедиа, дискуссии, беседы.