

ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА

Направленность (профиль) Разработка программного обеспечения

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	6
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Зачёт, семестр	6
Экзамен, семестр	–
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	
Самостоятельная работа, часы	40
Всего часов / зачетных единиц	108 / 3

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины «Тестирование и отладка программного обеспечения» является ознакомление студентов с основными видами и методами тестирования программного обеспечения (ПО) при структурном и объектно-ориентированном подходе в программировании.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- 4) приемы отладки и ручного тестирования ПО;
- 5) отличительные особенности системного, нагрузочного и предельного тестирования информационных систем;
- 6) модель оценки степени тестированности программного продукта.

уметь:

- 4) построить управляющий граф программы для тестирования
- 5) оценить сложность тестирования программного продукта с использованием математической модели
- 6) построить набор тестов для тестирования сложной информационной системы.

владеть:

- 3) навыками использования различных методов ручного и автоматического тестирования ПО;
- 4) разработке эффективных наборов тестов для простых и крупных информационных систем.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-4	Способен проверять работоспособность и осуществлять рефакторинг кода программного обеспечения

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов. При изучении различных тем курса применяются следующие формы и методы проведения занятий: мультимедиа, с использованием ЭВМ.