

ОСНОВЫ WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 01.03.04 Прикладная математика

Направленность (профиль) Разработка программного обеспечения

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	7
Лекции, часы	30
Лабораторные занятия, часы	30
Зачет, семестр	
Контактная работа по учебным занятиям, часы	60
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	
Самостоятельная работа, часы	84
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1 Цель преподавания дисциплины

Целью преподавания дисциплины является обучение студентов технологическим основам и практическим навыкам создания и сопровождения программных систем современных ЭВМ с доступом через Интернет.

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате изучения дисциплины студент должен **знать**:

языковые средства и особенности программирования для сети Интернет;

методы и средства поддержки технологий доступа к серверным базам данных через Интернет;

уметь:

разрабатывать сайты и приложения для сети Интернет.

владеть:

навыками практической разработки серверных и клиентских приложений, работающих в сети Интернет

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-3	Способен разрабатывать и отлаживать программный код

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний. В ходе преподавания дисциплины используются следующие формы: традиционные, мультимедиа, с использованием ЭВМ.