

УДК 004.94  
ПРИМЕНЕНИЕ ПРОГРАММЫ «КОМПАС» В ПРОЕКТИРОВАНИИ

Л. Н. КУРЕТКОВА

Научный руководитель И. А. ГОНЧАРОВА, канд. техн. наук, доц.  
Ф-л федерального государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования  
«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «МЭИ»  
Смоленск, Россия

КОМПАС – система трехмерного проектирования, сочетающая простоту освоения, легкость работы с мощными и функциональными возможностями построения модели. Существует две версии КОМПАС: КОМПАС-График и КОМПАС-3D, которые предназначены непосредственно для плоского черчения и трёхмерного проектирования. КОМПАС-График полностью закрывает задачи 2D-проектирования и выпуска документации, поэтому может использоваться как модуль работы с эскизами и чертежами, либо как самостоятельный продукт.

Система направлена на поддержку стандартов ЕСКД. КОМПАС-График автоматически создает ассоциативные виды трёхмерных моделей. Изменения в модели приводят к изменению изображения на чертеже. Стандартные виды автоматически строятся в проекционной связи. Данные в основной надписи чертежа (обозначение, наименование, масса) синхронизируются с данными из трёхмерной модели. КОМПАС обогащен множеством дополнительных библиотек к системе, автоматизирующих различные специализированные задачи.

Программа КОМПАС – хорошее решение для автоматизации черчения, т. к. легка в освоении. Но вот если необходимо проектирование в 3D, а не плоское черчение, то лучше выбрать что-то другое.

Возможностей расчёта КОМПАС почти не предоставляет. Учитывая наличие библиотек стандартных элементов, может оказаться полезной система создания чертежей и спецификаций.

Программа КОМПАС значительно легче осваивается, чем другие подобные программы и отлично подходит для начинающих инженеров-конструкторов.

Сейчас существует ряд систем, предназначенных для построения чертежей. Каждый инженер-конструктор выбирает наиболее подходящую для себя программу в зависимости от типа чертежей.

