

ПРИМЕНЕНИЕ НОВОГО ПОДХОДА И СОВРЕМЕННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ САЙТА
БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКОГО УНИВЕРСИТЕТА

П. С. ЗАЙЦЕВ

Научный руководитель И. А. ЕВСЕЕНКО, канд. техн. наук
БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Белорусско-Российский университет, являясь открытой системой, нуждается в создании особой информационной среды для обеспечения эффективного взаимодействия всех участников образовательных и бизнес процессов, а также организации площадки для агрегации и обмена информацией.

Подобной площадкой интернет-общения является веб-сайт. В настоящее время было принято решение о переработке текущего сайта. Администрацией университета были поставлены следующие задачи: ориентация на разные целевые группы (студенты, партнеры и абитуриенты); гибкость платформы при интеграции с уже существующими модулями внутренней инфраструктуры; устойчивость при сезонных нагрузках; удобство использования и низкий порог входа для новых пользователей.

Первый этап в разработке, после ТЗ – это выбор технологий и средств разработки. В университете имеется уже устоявшаяся экосистема – это экосистема Windows. Ещё важный фактор – большинство преподавателей и студентов уже сориентированы на решения компании Microsoft. Поэтому было принято строить будущий продукт на платформе .Net с использованием Asp.net Mvc фреймворка.

В саму идею разработки сайта была положена технология DDD (Domain-Driven Design). DDD позволяет очень легко дробить саму инфраструктуру на отдельные модули, очень чётко отслеживать внешние зависимости и создавать блоки для конкретных бизнес-задач, обеспечивая практически полную инкапсуляцию.

Некоторые части сайта используют методику TDD (Test-driven design), т. е. разработка через тестирование. Основная идея которой сначала тест, потом код. Т. е. изначально создается тест, который проверяет работу того модуля, который мы хотим реализовать и когда тест благополучно пройден, мы начинаем имплементировать сам модуль.

Третий инструмент – это DI (Dependency Injection, внедрение зависимостей). DI – это процесс предоставления внешней зависимости программному модулю. Создавая объекты, мы автоматически передаем им в конструктор ссылки на все модули, с которыми он будет взаимодействовать, что позволяет облегчить повторное использование кода и тестирование.