

УДК 004.2

## КОМАНДНАЯ РАЗРАБОТКА КАК СПОСОБ ИЗУЧЕНИЯ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

А. С. ФИЛИПЕНКО

Научный руководитель И. Г. ГАЛИНСКАЯ

Государственное учреждение высшего профессионального образования  
«БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
Могилев, Беларусь

Подготовка высококвалифицированного программиста – достаточно сложный процесс. Во время обучения трудно определить, с какими задачами столкнётся студент, когда станет специалистом. Однако, в большинстве случаев, будущим специалистам придётся, так или иначе, столкнуться с программированием на каком-либо языке, а так же с командной разработкой.

В текущем учебном году компанией "ЭПАМ Системз" открылся филиал кафедр «Автоматизированные системы управления» и «Программное обеспечение информационных технологий» Белорусско-Российского университета. При обучении студентов по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование» было принято решение сделать акцент на основах объектно-ориентированного дизайна и командной работы, для чего разработали собственный лабораторный практикум.

Суть практикума состоит в следующем: студентам дается для реализации небольшой проект, который должен развиваться от занятия к занятию. Группа студентов разбивается на 2 подгруппы, что является хорошей базой для изучения командной разработки.

Каждое занятие проходит примерно по одному и тому же плану: преподаватель излагает основные моменты, на которых он хочет заострить внимание студентов, затем каждая группа демонстрирует результаты предыдущего занятия и далее начинается обсуждение изменений, внесённых группой с последнего занятия. В этих обсуждениях участвуют все и преподаватель и студенты всех групп. Во время этих обсуждений идеи могут перетекать между группами. Очень важно, добиться того, чтобы студенты могли кратко и понятно объяснить свои идеи относительно исходного кода и объектных моделей коллегам. Преподаватель участвует в обсуждениях наравне со студентами. Задача преподавателя сводится к тому, чтобы поддерживать развитие проектов в правильном направлении и делиться со студентами тем опытом, который поможет им в реализации их задач.

Подобная организация работы намного больше подходит для обмена опытом между практикующими программистами и студентами, а это и является главной целью, т. к. больше походит на повседневный труд специалистов.

