

УДК 004.4

КЛИЕНТ-СЕРВЕРНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ-ЧАТ ДЛЯ ЛИЧНЫХ СООБЩЕНИЙ И БЕСЕД

В. А. КОЖЕМЯКО, И. В. ПУСКОВ

Научный руководитель Н. Н. ГОРБАТЕНКО, канд. техн. наук, доц.
Белорусско-Российский университет
Могилев, Беларусь

Целью работы является разработка клиент-серверного приложения с возможностью для общения между пользователями, с элементами создания «комнат» и различными командами для удобства общения. Интерфейс пользователя приложения показан на рис. 1.

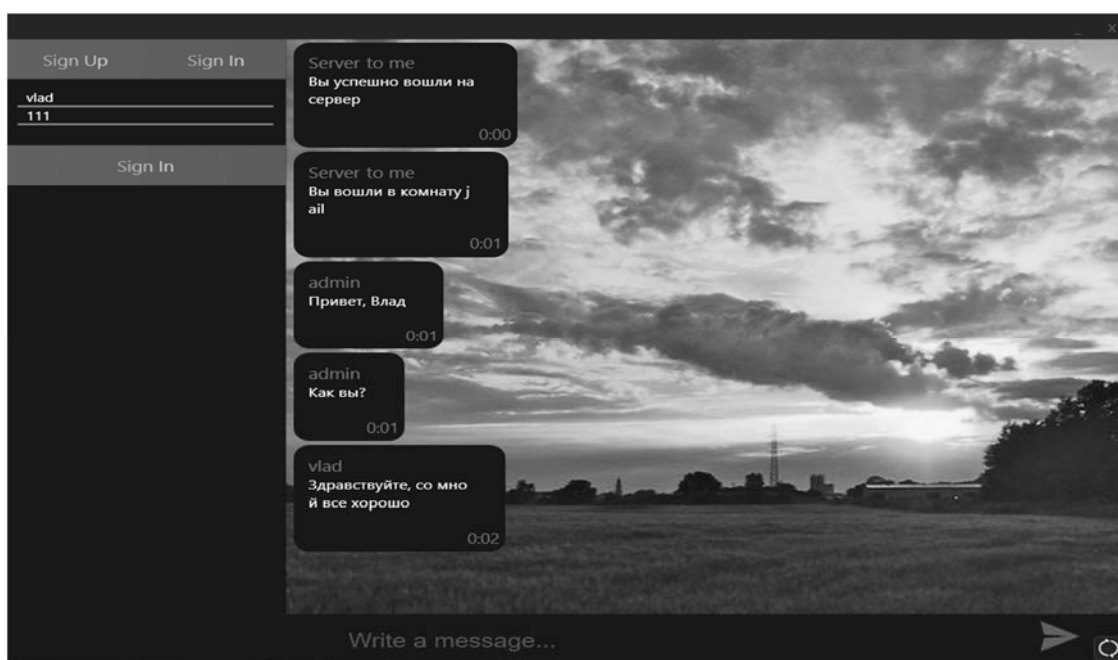


Рис. 1. Главная форма приложения

Программная часть системы – приложение разработано на языке программирования C#. Оно создано при помощи технологий разработки WPF для создания приложения клиента и TSP для создания сервера. Структура чата состоит из сервера, приложения клиента, проекта Library и базы данных, где хранятся данные о пользователях. Разработанное приложение позволяет удобно отображать процесс общения пользователей с использованием команд и определения ролей пользователей, что дает доступ к некоторым командам.

Процесс работы приложения. Для того чтобы начать работу чата, следует запустить сервер, далее запустить приложение клиента. Непосредственно после запуска приложения клиента нужно зарегистрировать пользователя либо же авторизоваться уже существующим аккаунтом, вводя при этом свои данные, и войти на сервер. После входа на сервер, изучив команды, пользователь может создать «комнату» или же войти в существующую. После входа в неё пользователи смогут общаться.