

В. С. СТЕПАНОВ

Научный руководитель Д. В. РОГОЛЕВ, канд. физ.-мат. наук  
БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Целью данной работы является создание программного продукта, реализующего метод Монте-Карло для вычисления двойного интеграла. Планируется использование данного продукта на кафедре «Высшая математика» при изучении численных методов со студентами специальностей «Промышленное и гражданское строительство», «Автомобильные дороги», «Подъёмно-транспортные, строительные, дорожные машины и оборудование», «Транспортная логистика».

Разработанная программа позволяет наглядно продемонстрировать распределение случайных точек в области интегрирования и получить значение интеграла. В отличие от профессиональных систем компьютерной алгебры (PTC Mathcad, Wolfram Mathematica, Maplesoft Maple и др.) программа не требует наличия специальных навыков у пользователя, обладая интуитивно понятным интерфейсом.

Способы решения задач, использующие случайные величины, получили общее название метода Монте-Карло [1, с. 635]. Более точно под методом Монте-Карло понимается совокупность приёмов, позволяющих получать решения математических или физических задач при помощи многократных случайных испытаний. Оценки искомой величины выводятся статистическим путём и носят вероятностный характер. На практике случайные испытания заменяются результатами некоторых вычислений, производимых над случайными числами.

Эффективное применение метода Монте-Карло стало возможным после появления быстродействующих электронных машин, т. к. для получения достаточно точной оценки искомой величины требуются выполнение вычислений для весьма большого количества частных случаев и последующая статистическая обработка колоссального числового материала.

Из математических задач, для которых разработано применение метода Монте-Карло, можно отметить следующие: решение систем линейных уравнений, обращение матриц, нахождение собственных значений и собственных векторов матрицы, вычисление кратных интегралов, решение задачи Дирихле, решение функциональных уравнений различных типов и др. Метод Монте-Карло успешно используется также для решения задач ядерной физики. Заметим, что для решения одной и той же конкретной задачи схема применения метода может быть существенно различной.

Для выработки случайных чисел можно использовать результат случайных физических процессов (например, бросание игральной кости, вра-

щение рулетки, вспышки в счётчике Гейгера, шум при электрических передачах и т. п.). Имеются также готовые таблицы случайных чисел. Строго говоря, при пользовании механическими приспособлениями для получения случайных чисел нет абсолютной уверенности, что мы имеем дело со случайными событиями с заданным распределением вероятностей. Поэтому полученный материал обычно подвергается статистической «проверке на случайность». В этом смысле надёжнее употреблять случайные числа из таблиц, где такая проверка уже проделана; однако использование таблиц случайных чисел для решения задач часто связано с серьёзными неудобствами.

При решении задач методом Монте-Карло на компьютере обычно требуется весьма большое количество случайных чисел. Для их получения можно использовать два метода [2, с. 202]: *физический*, когда на вход компьютера подключается специальный датчик случайных чисел, регулируемых случайными физическими процессами (например, радиоактивным распадом, шумами в электронных лампах и т. п.), и *математический*, когда с помощью стандартных машинных команд генерируется последовательность чисел, являющаяся для внешнего наблюдателя случайной и удовлетворяющая основным неравенствам, которым должны удовлетворять настоящие случайные числа. Такие числа называются псевдослучайными. Источниками (датчиками) псевдослучайных чисел служат достаточно сложные математические алгоритмы.

В настоящее время созданы достаточно удобные и надёжные математические датчики. Среди наиболее популярных генераторов случайных чисел можно отметить генераторы, в которых используется следующая схема, предложенная Д.Г. Лехмером в 1949 году [3, с. 21]. Выберем четыре числа:  $m$  – модуль,  $0 < m$ ;  $a$  – множитель,  $0 \leq a < m$ ;  $c$  – приращение,  $0 \leq c < m$ ;  $X_0$  – начальное значение,  $0 \leq X_0 < m$ . Затем получим желаемую последовательность случайных чисел  $X_n$ , полагая  $X_{n+1} = (a \cdot X_n + c) \bmod m$ ,  $n \geq 0$ . Эта последовательность называется *линейной конгруэнтной последовательностью*. Равномерно распределённые на отрезке  $[0; 1]$  числа получаем по формуле  $U_n = X_n / m$ .

В данной программе реализован указанный генератор псевдослучайных чисел со значениями  $m = 2^{35}$ ,  $a = 5^{15}$ ,  $c = 1$ . Значение  $X_0$  можно изменять непосредственно в интерфейсе.

Рассмотрим теперь метод Монте-Карло применительно к поставленной задаче. Пусть дана функция  $z = f(x, y)$ , непрерывная в ограниченной замкнутой области  $D$ , и требуется приближённо вычислить двойной интеграл  $\iint_D f(x, y) dx dy$ . Пусть область  $D$  содержится внутри единичного квадрата  $0 \leq x \leq 1$ ,  $0 \leq y \leq 1$ . Такую область будем называть *нормированной*.

Произвольную область можно нормировать с помощью соответствующей замены переменных.

Зададим достаточно большое число  $N$  случайных точек  $M_1(x_1, y_1), M_2(x_2, y_2), \dots, M_N(x_N, y_N)$ . Для этого генератором псевдослучайных чисел создадим  $2N$  чисел и выберем из них соответствующие координаты  $x$  и  $y$  точек. Далее проверим, какие из точек принадлежат области  $D$  и какие не принадлежат. Если область  $D$  нормированная и задана неравенствами  $x_1 \leq x \leq x_2, y_1(x) \leq y \leq y_2(x)$ , то для принадлежности случайной точки  $M_i(x_i, y_i)$  этой области проверяем выполнение данных неравенств.

В окне программы задаются: функция  $f(x, y)$ , значения  $x_1$  и  $x_2$ , функции  $y_1(x)$  и  $y_2(x)$ , количество точек. При выполнении программы кроме непосредственного вычисления интеграла также рисуется область интегрирования и точки на ней.

Пусть определены  $n$  точек  $M_i \in D$ . Тогда приближённо можно считать, что среднее значение подынтегральной функции  $\bar{z} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(M_i)$ . От-

сюда искомый интеграл выразится приближённо формулой

$I \approx \bar{z} \cdot S = \frac{S}{n} \sum_{i=1}^n f(M_i)$ , где  $S$  – площадь области интегрирования  $D$ , которую

приближённо можно считать равной  $S = n/N$ . Тогда окончательно получаем

$$I \approx \frac{1}{N} \sum_{i=1}^n f(M_i).$$

Так как метод Монте-Карло служит для оценки значения кратного интеграла, то можно использовать оценку погрешности результата по методу Рунге [4, с. 306]. Для этого вычисляют интеграл для  $N$  и  $2N$  генерируемых точек. Результат имеет погрешность, не превышающую величины  $|I_{2N} - I_N|/15$ , где  $I_{2N}$  – значение интеграла, вычисленное для  $2N$  случайных точек,  $I_N$  – значение интеграла, вычисленное для  $N$  случайных точек.

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1 **Демидович, Б. П.** Основы вычислительной математики / Б. П. Демидович, И. А. Марон. – М. : Наука, 1970. – 664 с.

2 **Айвазян, С. А.** Прикладная статистика: Основы моделирования и первичная обработка данных : справ. изд. / С. А. Айвазян, И. С. Енюков, Л. Д. Мешалкин. – М. : Финансы и статистика, 1983. – 471 с.

3 **Кнут, Д. Э.** Искусство программирования : уч. пособие / Д. Э. Кнут; под ред. Ю. В. Казаченко. – 3-е изд. – М. : Вильямс.– 2000.– Т. 2. Получисленные алгоритмы. – 832 с.

4 **Березин, И. С.** Методы вычислений / И. С. Березин, Н. П. Жидков, 3-е изд. – М., 1966. – 464 с. – Т. 1.