

ОСНОВЫ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-28 01 02 Электронный маркетинг

Направление специальности _____

	Форма получения высшего образования	
	Очная(дневная)	Заочная
Курс	2	2
Семестр	3	3
Лекции, часы	16	4
Лабораторные занятия, часы	34	8
Аудиторная контрольная работа (семестр, часы)		
Экзамен, семестр	3	3
Аудиторных часов по учебной дисциплине	50	12
Самостоятельная работа, часы	58	96
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных, единиц	108/3	

1. Краткое содержание учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является обучение студентов методам построения сложных программ и систем с применением объектно-ориентированного программирования.

2. Результаты обучения:

знать:

- базовые понятия и синтаксис языка, технологию ООП и приемы разработки программ;
- методы определения и использования основных объектов и конструкций языка;
- технологию организации и использования иерархии классов, предопределенных классов и типов данных, методы ограничения доступа и обработки исключительных ситуаций;
- методы параметризации классов и их использование для решения задач;
- методы применения шаблонов и контейнерных абстракций;
- работу с потоками и разработку многопоточных приложений;

уметь:

- определять абстракции, модули, строить иерархию классов для реализации программ;
- использовать методы: типизации, инкапсуляции, наследования, полиморфизма для разработки программных продуктов;
- использовать возможности стандартных библиотек;
- использовать механизм исключений для создания устойчивых приложений;
- создавать свои и использовать предоставляемые стандартные библиотеки шаблонов сложных структур данных;
- использовать технологию ООП для разработки сложных программ и систем;

владеть:

- методами и инструментальными средствами и системами разработки объектно-ориентированных программ;
- техникой создания объектно-ориентированных программных компонент и организацией их взаимодействия в программных проектах.

3. Формируемые компетенции

БПК 12 - Разрабатывать компьютерные программы на объектно-ориентированном языке

4. Форма текущей и промежуточной аттестации: защита лабораторных работ, экзамен