

КОМПЬЮТЕРНЫЕ СЕТИ И ВЕБ-ТЕХНОЛОГИИ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-28 01 02 - Электронный маркетинг

Квалификация специалиста Маркетолог-программист

	Форма получения высшего образования	
	Очная (дневная)	Заочная
Курс	2	3
Семестр	4	5
Лекции, часы	34	8
Лабораторные занятия, часы	34	8
Экзамен, семестр	4	5
Аудиторных часов по учебной дисциплине	68	16
Самостоятельная работа, часы	40	92
Всего часов по учебной дисциплине/зачетных единиц	108/3	108/3

1. Краткое содержание учебной дисциплины

В дисциплине изучаются: общие принципы построения информационных сетей, модель открытых систем OSI, глобальная сеть Internet, Web-технологии, основы HTML и CSS, HTML5 и CSS3, современные Web-технологии.

2. Результаты обучения

знать:

- основные стандарты в области информационно-коммуникационных систем и технологий;
- основные методы представления, преобразования и телеобработки данных;
- основы Интернет-технологий и Web-разработки.

уметь:

- выбирать составные компоненты информационно-вычислительных систем и сетей для передачи и обработки данных;
- иметь практические навыки работы в современных средах Web-разработки.

владеть:

- навыками конфигурирования локальных сетей, реализации сетевых протоколов с помощью программных средств;
- навыками практического создания и поддержки функционирования автоматизированных рабочих мест на основе персональных компьютеров;
- методами Web-разработки и управления программами, данными и оборудованием на основе современных операционных систем для персональных компьютеров.

3. Формируемые компетенции

СК-11 – Использовать компьютерные сети и технологии при решении профессиональных задач

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний. Для изучения различных тем используются следующие формы: традиционные, мультимедиа, с использованием. Формы аттестации: защита лабораторной работы, промежуточный контроль успеваемости, экзамен.