

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-37 01 02 "Автомобилестроение (по направлениям)"

Направление специальности 1-37 01 02 "Автомобилестроение (механика)"

	Форма получения высшего образования
	Очная (дневная)
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	34
Зачёт, семестр	4
Аудиторных часов по учебной дисциплине	50
Самостоятельная работа, часы	58
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	108/3

1.1 Краткое содержание дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование знаний, умений и навыков у обучающихся, при работе с программным обеспечением (ПО), реализованном в виде системы трехмерного проектирования деталей машин, сборочных узлов и машин в целом, позволяющих принимать конкретные решения в практической работе с решением задач в области проектирования машин.

знать:

- принципы, методы и правила создания трехмерных моделей деталей с помощью ПО " Solid Works ".

- принципы, методы и правила создания трехмерных сборочных узлов с помощью ПО " Solid Works ".

- основы создания, проверки, редактирования узлов, наложении взаимосвязей между элементами сборки.

уметь:

- использовать ПО «Solid Works» для создания трехмерных моделей деталей.

- использовать ПО «Solid Works» для создания, проверки, редактирования узлов, наложения взаимосвязей между элементами сборки.

владеть:

- навыками создания трехмерных моделей деталей в ПО «Solid Works».

- навыками создания сборочных единиц, проверки, редактирования узлов, наложения взаимосвязей между элементами сборки в ПО «Solid Works».

3. Формируемые компетенции

БПК-8 Применять различные способы графических построений на плоскости и в пространстве в соответствии со спецификой специальности

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Зачет выставляется на основании выполнения задания, выданного преподавателем