

# «Программирование сетевых приложений»

(наименование дисциплины)

## АННОТАЦИЯ

### К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-40 05 01 Информационные системы и технологии

(по направлениям)

Направление специальности 1-40 05 01-01 Информационные системы и технологии

(в проектировании и производстве)

|  | Форма получения высшего образования |                     |
|--|-------------------------------------|---------------------|
|  | Очная (дневная)                     | Заочная сокращенная |
| Курс   | 3                                   | 3                   |
| Семестр  | 5                                   | 4                   |
| Лекции, часы                                       | 34                                  | 4                   |
| Лабораторные занятия, часы                         | 34                                  | 4                   |
| Курсовой проект, семестр                           | 40                                  | 40                  |
| Экзамен, семестр                                   | 5                                   | 4                   |
| Аудиторных часов по учебной дисциплине             | 68                                  | 8                   |
| Самостоятельная работа, часы                       | 92                                  | 152                 |
| Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц | 160 / 4,0                           |                     |

#### 1. Краткое содержание учебной дисциплины

Подготовка специалистов, владеющих базовыми знаниями, умениями и практическими навыками в области языков и средств разработки сетевых приложений, ориентированных на клиент-серверную архитектуру, программирования элементов такой архитектуры.

#### 2. Результаты обучения

В результате изучения учебной дисциплины обучающийся должен:

##### знать:

- основы и особенности применяемого языка программирования;
- основы разработки простейших клиент-серверных программ, методы разработки программ серверного обслуживания и методы организации клиент-серверного взаимодействия;
- последовательное, многопоточное и многопроцессное серверное обслуживание клиентов;
- методы и средства разработки взаимодействия и отладки программ клиент-серверной архитектуры, порядок разработки протоколов взаимодействия и методы их использования в программах для разработки программ;
- технологию клиент-серверного взаимодействия, порядок разработки интерфейса пользователя;

##### уметь:

- создавать приложения удаленного вызова процедур и методов, приложения в архитектуре клиент-сервер с различными методами и процедурами серверной обработки запросов клиентов;
- разрабатывать приложения с различными типами клиентов приложений и интерфейсов, используя современные технологии;
- использовать для разработки приложений наиболее распространенные сетевые протоколы обмена данными и другие средства передачи данных в клиент-серверных архитектурах;

##### владеть:

- инструментальными средствами разработки сетевых приложений;
- программными средствами разработки распределенных информационных систем;
- методами разработки приложений распределенной обработки данных и технологии удаленных вызовов;
- языками и техникой программирования серверных приложений и интерфейсов пользователя.

#### 3. Формируемые компетенции

АК-1, АК-11, СЛК-6, ПК-1, ПК-2, ПК-3, ПК-4, ПК-6, ПК-9.

#### 4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

ЗЛР, ПКУ, ЗКП, ТА, экзамен