

СКРИПТОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ 1-40 05 01 Информационные системы и технологии (по направлениям)

	Форма получения высшего образования		
	Очная (дневная)	Заочная сокращенная	Заочная
Курс	2	2	2
Семестр	3	3	4
Лекции, часы	16	4	4
Лабораторные занятия, часы	34	8	6
Экзамен, семестр	3	3	4
Аудиторных часов по учебной дисциплине	50	14	12
Аудиторная контрольная работа		3 (2 ч)	4 (2 ч)
Самостоятельная работа, часы	58	94	96
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	108 / 3,0		

1. Краткое содержание учебной дисциплины

Целью дисциплины является изучение средств создания приложений различного уровня сложности, предоставляемых современными скриптовыми языками, а так же получение практических навыков в использовании скриптовых языков.

2. Результаты обучения

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

- основы скриптовых языков программирования;
- основные принципы программирования на скриптовых этих языках;
- базовые принципы современной скриптовой обработки информации;
- базовые конструкции HTML и каскадных таблиц стилей;
- типы данных скриптовых языков JavaScript, Python и PHP
- основные конструкции и управляющие структуры скриптовых языков JavaScript, Python и PHP.

уметь:

- использовать современные инструментальные средства и среды для решения задач;
- работать в среде программирования выбранного скриптового языка;
- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования;
- создавать Web-страницы и узлы.

владеть:

- фундаментальными основами HTML и CSS;
- базовым синтаксисом скриптовых языков JavaScript, Python, PHP;
- навыками использования современных технологий программирования на скриптовых языках;
- навыками разработки информационных систем для решения прикладных задач.

3. Формируемые компетенции

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций: БПК-12 разрабатывать и применять скриптовые сценарии решения задач в области системного прикладного программного обеспечения.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Защита лабораторных работ, промежуточный контроль успеваемости, экзамен.