

# **СКРИПТОВЫЕ ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

(наименование дисциплины)

## **АННОТАЦИЯ**

### **К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ 1-40 05 01 Информационные системы и технологии (по направлениям)**

|                                                        | Форма получения высшего образования |                     |         |
|--------------------------------------------------------|-------------------------------------|---------------------|---------|
|                                                        | Очная (дневная)                     | Заочная сокращенная | Заочная |
| Курс                                                   | 2                                   | 2                   | 2       |
| Семестр                                                | 3                                   | 3                   | 4       |
| Лекции, часы                                           | 16                                  | 4                   | 4       |
| Лабораторные занятия, часы                             | 34                                  | 8                   | 6       |
| Экзамен, семестр                                       | 3                                   | 3                   | 4       |
| Аудиторных часов по учебной дисциплине                 | 50                                  | 14                  | 12      |
| Аудиторная контрольная работа                          |                                     | 3 (2 ч)             | 4 (2 ч) |
| Самостоятельная работа, часы                           | 58                                  | 94                  | 96      |
| Всего часов по учебной дисциплине /<br>зачетных единиц | 108 / 3,0                           |                     |         |

#### **1. Краткое содержание учебной дисциплины**

Целью дисциплины является изучение средств создания приложений различного уровня сложности, предоставляемых современными скриптовыми языками, а так же получение практических навыков в использовании скриптовых языков.

#### **2. Результаты обучения**

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен **знать:**

- основы скриптовых языков программирования;
- основные принципы программирования на скриптовых этих языках;
- базовые принципы современной скриптовой обработки информации;
- базовые конструкции HTML и каскадных таблиц стилей;
- типы данных скриптовых языков JavaScript, Python и PHP
- основные конструкции и управляющие структуры скриптовых языков JavaScript, Python и PHP.

**уметь:**

- использовать современные инструментальные средства и среды для решения задач;
- работать в среде программирования выбранного скриптового языка;
- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования;
- создавать Web-страницы и узлы.

**владеть:**

- фундаментальными основами HTML и CSS;
- базовым синтаксисом скриптовых языков JavaScript, Python, PHP;
- навыками использования современных технологий программирования на скриптовых языках;
- навыками разработки информационных систем для решения прикладных задач.

#### **3. Формируемые компетенции**

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций: БПК-12 разрабатывать и применять скриптовые сценарии решения задач в области системного прикладного программного обеспечения.

#### **4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.**

Защита лабораторных работ, промежуточный контроль успеваемости, экзамен.