

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

АННОТАЦИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-53 01 02 Автоматизированные системы обработки информации _____

	Форма обучения		
	Очная	Заочная	Заочная сокращенная
Курс	2	2	1
Семестр	3	4	2
Лекции, часы	50	12	12
Лабораторные занятия, часы	34	8	8
Аудиторная контрольная работа			
Экзамен, семестр	3	4	2
Курсовая работа, семестр	3	4	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	84	20	20
Самостоятельная работа, часы	132	196	196
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	216/6	216/6	216/6

1. Краткое содержание учебной дисциплины. Цель учебной дисциплины: освоение парадигмы и технологии объектно-ориентированного программирования (ООП) для их использования в процессе профессиональной деятельности.

2. Результаты обучения

знать:

- основные понятия и концепции объектно-ориентированной парадигмы;
- средства реализации принципов объектно-ориентированного программирования;

уметь:

- применять на практике основные методы объектно-ориентированной парадигмы;
- разрабатывать программный код с использованием принципов объектно-ориентированного

программирования;

владеть:

- навыками решения практических задач объектно-ориентированного программирования;

3. Формируемые компетенции: использовать принципы объектно-ориентированного программирования для компьютерного моделирования реальных и концептуальных систем.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации:

- проведение защит лабораторных работ;
- проведение защит курсовых работ;
- проведения экзамена.