

«Информатика и компьютерная графика»

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
Специальность 1-36 07 02 «Производство изделий на основе трёхмерных технологий» (по отраслям)

	Форма получения высшего образования	
	Очная (дневная)	Заочная
Курс	1	1
Семестр	1	1
Лекции, часы	16	6
Лабораторные занятия, часы	50	6
Экзамен, семестр	1	1
Аудиторных часов по учебной дисциплине	66	14
Самостоятельная работа, часы	42	94
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц	108/3	108/3

1. Краткое содержание учебной дисциплины

Формировании знаний, умений и навыков у студентов, при работе с системами трехмерного проектирования деталей и сборочных узлов при производстве изделий на основе трехмерных технологий.

2. Задачи обучения

В результате изучения учебной дисциплины студент должен

знать:

- принципы, методы и правила создания трехмерных моделей деталей с помощью ПО "SolidWorks";
- принципы, методы и правила создания трехмерных сборочных узлов с помощью ПО "SolidWorks";
- основы создания, проверки, редактирования узлов, наложении взаимосвязей между элементами сборки;
- принципы, методы и правила создания чертежей с помощью ПО "SolidWorks";

уметь:

- использовать ПО "SolidWork" для создания трехмерных моделей деталей;
- использовать ПО "SolidWorkс" для создания, проверки, редактирования узлов, наложения взаимосвязей между элементами сборки;
- использовать ПО "SolidWork" для создания и редактирования чертежей, нанесения размеров, выполнения сечений, разрезов, местных видов, производить настройку инструментов черчения;

владеть:

- методами создания чертежей;
- методами создания деталей;
- методами создания сборок.

3. Формируемые компетенции

СК-1 Обладать базовыми знаниями о возможностях, методах, моделях и средствах информационных технологий, владеть навыками хранения, обработки и представления информации, моделирования и компьютерного проектирования.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

ЗЛР, ТА, ПКУ, экзамен.