ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ МЕХАНИКА

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 1-36 07 02 «Производство изделий на основе трехмерных технологий»

	Форма получения высшего образования	
	Очная (дневная)	Заочная
Курс	1,2	1,2
Семестр	2,3	2,3
Лекции, часы	68	12
Практические (семинарские) занятия, часы	100	12
Зачёт, семестр	2	2
Экзамен, семестр	3	3
Аудиторная контрольная работа (семестр, часы)		2,3 семестр (4 часа)
Аудиторных часов по учебной дисциплине	168	28
Самостоятельная работа, часы	72	212
Всего часов по учебной дисциплине / зачетных единиц	240/6,0	

1. Краткое содержание учебной дисциплины.

Изучение основных понятий, законов и методов теоретической и аналитической механики и их применение для изучения динамики машин и методов их расчета, а также для построения математических моделей машин, применяемых при автоматизированном проектировании и прогнозировании.

2. Результаты обучения

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен

знать

- основные теоретические положения статики, кинематики и динамики материальной точки и твердого тела;
- методы расчетов статических и динамических систем, узлов и механизмов машин.

уметь:

- применятьосновные законы и теоремы механики для решения прикладных инженерных задач;
- составлять расчетные математические модели машин с использованием средств вычислительной техники для их решения и анализа.

владеть:

- методами, используемыми в механике для описания механических систем;
- законами и методами механики для анализа сложных механических систем;
- законами и методами механики для построения математических моделей механических систем.
- 3. Формируемые компетенции

БПК-6- Владеть методами расчета статики твердых тел, уметь использовать их при решении прикладных задач.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Опрос по темам лекционного курса, выполнение и защита индивидуальных заданий, выполнение контрольных работ. Студенты, не сдавшие и не защитившие индивидуальные задания не допускаются к зачету/экзамену