

СЛУЧАЙНЫЕ ПРОЦЕССЫ

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Квалификация бакалавр

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции, часы	34
Практические занятия, часы	-
Лабораторные занятия, часы	34
Курсовая работа, семестр	-
Курсовой проект, семестр	-
Зачёт, семестр	3
Экзамен, семестр	-
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	76
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	-
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1 Цель учебной дисциплины

Целью преподавания дисциплины является ознакомление студентов с основами математического представления и преобразования информации о случайных процессах в современных информационных системах регистрации, накопления, обработки и представления данных, изучение методов реализации в информационных системах и на современных персональных компьютерах эффективных алгоритмов преобразования и анализа случайных процессов и функций.

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен:

знать: функциональные характеристики случайного процесса и математические методы их анализа.

уметь: определять параметры случайных процессов при их регистрации и выполнять классические преобразования данных; моделировать процессы регистрации случайных процессов и их обработки; оценивать корректность дискретизации данных и производить их анализ; оформлять результаты обработки информационных данных.

владеть: анализом информации в случайных процессах

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ОПК-2	владение архитектурой электронных вычислительных машин и систем
ОПК-4	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из раз-

	личных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
ПК-1	готовностью применять основные методы и инструменты разработки программного обеспечения

Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов, а также следующие формы и методы проведения занятий: мультимедиа, с использованием ЭВМ.

Электронная библиотека
Белорусско-Российского университета