

## ТЕСТИРОВАНИЕ И ОТЛАДКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

(наименование дисциплины)

### АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	6
Лекции, часы	34
Практические занятия, часы	0
Лабораторные занятия, часы	34
Курсовая работа, семестр	-
Курсовой проект, семестр	-
Зачёт, семестр	6
Экзамен, семестр	-
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	
Самостоятельная работа, часы	40
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины – ознакомление студентов с основными видами и методами тестирования программного обеспечения (ПО) при структурном и объектно-ориентированном подходе в программировании.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – студент должен знать: - приемы отладки и ручного тестирования ПО;

- отличительные особенности системного, нагрузочного и предельного тестирования информационных систем; - модель оценки степени тестированности программного продукта; уметь: - построить управляющий граф программы для тестирования; - оценить сложность тестирования программного продукта с использованием математической модели; - построить набор тестов для тестирования сложной информационной системы; владеть: - навыками использования различных методов ручного и автоматического тестирования ПО; - разработке эффективных наборов тестов для простых и крупных информационных систем.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ОПК-3	Готовность применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов
ПК-4	Владение концепциями и атрибутами качества программного обеспечения (надежности, безопасности, удобства использования), в том числе роли людей, процессов, методов, инструментов и технологий обеспечения качества;
ПК-8	Владение основами групповой динамики, психологии и

	профессионального поведения, специфичных для программной инженерии
ПК-10	Владение основными концепциями и моделями эволюции и сопровождения программного обеспечения
ПК-14	Готовность обосновать принимаемые проектные решения, осуществлять постановку и выполнение экспериментов по проверке их корректности и эффективности
ПК-21	Владение навыками чтения, понимания и выделения главной идеи прочитанного исходного кода, документации
ПК-24	Способность оформления методических материалов и пособий по применению программных систем

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ

Электронная библиотека  
Белорусско-Российского университета