

УДК004.92

СОЗДАНИЕ 3D-МОДЕЛИ В ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ SOLIDWORKS.  
ПРИМЕНЕНИЕ ИНСТРУМЕНТА «ГИБКИЕ»

А. А. ЛОПАТИНА

Научный руководитель Ж. В. РЫМКЕВИЧ

Белорусско-Российский университет

Могилев, Беларусь

Изучение ряда современных графических платформ составляет основу дисциплины «Компьютерная графика и 3D-моделирование». Большая роль отводится самостоятельному обучению студентов и возможности привлечения их к научно-исследовательской работе. Данный подход к подготовке будущих специалистов позволяет значительно повысить знания и навыки обучающихся, дает возможность им проявить свои умения в сфере компьютерных технологий.

В рамках изучения платформы SolidWorks был рассмотрен инструмент «Гибкие» на основе модели «Ваза». Этапы моделирования в кратком изложении представлены далее.

Создать эскиз модели по размерам. Выполнить заготовку вазы с помощью инструмента «Элементы / Повернутая бобышка / Основание», указав угол  $360^\circ$ . Для создания ребер модели необходимо построить сплайн по трем точкам, вызвать команды «Бобышка / Основание по траектории», «Круговой массив» (в качестве направления задать цилиндрическое ребро), указать количество 12 шт. С помощью инструмента «Оболочка» придать толщину заготовке 2 мм. Затем запустить операцию «Гибкие», выбрать грань для изгиба, задать необходимые параметры, закончить создание модели.

Этапы выполнения 3D-модели «Ваза» с применением инструмента «Гибкие» представлены на рис. 1.

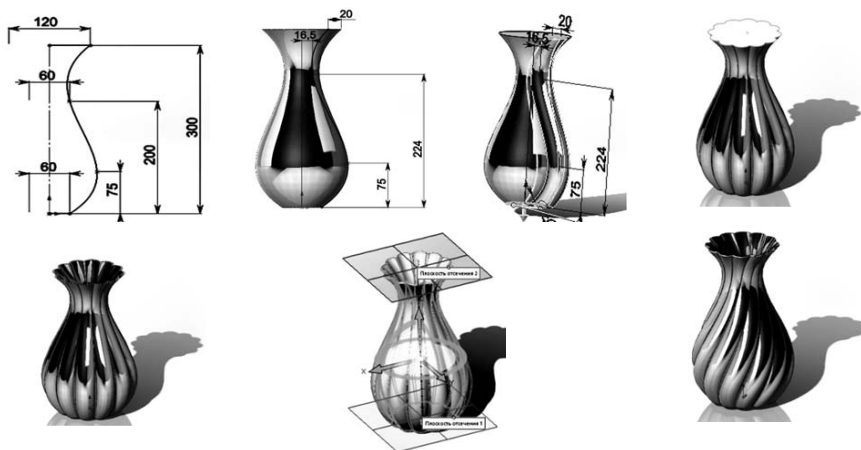


Рис. 1. Этапы выполнения 3D-модели «Ваза» с применением инструмента «Гибкие»