

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 12.03.04 Биотехнические системы и технологии

Направленность (профиль) Биотехнические и медицинские аппараты и системы

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции, часы	24
Практические занятия, часы	16
Лабораторные занятия, часы	18
Курсовая работа, семестр	1
Курсовой проект, семестр	1
Зачёт, семестр	1
Экзамен, семестр	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Контролируемая самостоятельная работа, тип/семестр	
Самостоятельная работа, часы	76
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1 Цель учебной дисциплины – обучение студентов методам построения сложных программ и систем с применением объектно-ориентированного программирования

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – студент должен знать: основы объектно-ориентированного подхода к программированию; способы реализации отношений между классами; использование свойств полиморфизма, наследования и инкапсуляции; использование абстрактных классов, интерфейсов и шаблонов; уметь: работать с современными объектно-ориентированными системами программирования и проектирования; создавать программы на основе технологий использования классов с использованием современных систем объектно-ориентированного проектирования; переходить из одной объектно-ориентированной платформы на другую; использовать возможности классов при написании программ; владеть: языками объектно-ориентированного программирования и проектирования; навыками разработки и отладки программ на одном из объектно-ориентированных языков программирования; навыками разработки интерфейсов к информационным системам с помощью современных технологий.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ОПК-9	Способность использовать навыки работы с компьютером, владеть методами информационных технологий, соблюдать основные требования информационной безопасности

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ