

РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОЙ КАРТЫ ДЕТСКИХ ПЛОЩАДОК ГОРОДА МОГИЛЁВА

ХАРКЕВИЧ Артём Витальевич

10 класс, УО «Могилевский государственный областной лицей № 3»

Целью исследования являлась разработка интерактивной карты детских площадок г. Могилева с помощью ArcGIS Online.

Задачи работы.

1. Оценить детские площадки по уровню благоустройства.
2. Обозначить на карте существующие площадки.

Новизна работы состоит в том, что для решения поставленных задач впервые с помощью программного комплекса ArcGIS была создана интерактивная карта детских площадок в г. Могилеве и на её основе проведена оценка их состояния.

Детская площадка – место, предназначенное для игры детей, преимущественно дошкольного возраста. На ней расположены элементы детского уличного игрового оборудования с целью организации досуга. При их создании учитывают объекты, способные повлиять на двигательную активность и чувственные восприятия. Площадки являются частью градостроительных структурных образований: от жилой группы до микрорайона, парка, города. В зависимости от места в структуре населённого пункта она выполняет определённые функции.

Таким образом, площадка – это:

- 1) территория, специально предназначенная удовлетворению игровых потребностей детей;
- 2) место, где можно компенсировать ограниченность двигательных возможностей в школе и дома;
- 3) среда успешной адаптации в обществе;
- 4) зона взаимодействия ребёнка и родителя.

Первым шагом выполнения работы стало создание инициативных групп, которые по выбранным адресам города делали фотографии и панораму детских площадок. Каждому объекту были присвоены номера.

Оценка осуществлялась по определённым критериям:

- 1) покрытие;
- 2) количество объектов;
- 3) состояние объектов;
- 4) безопасность.

Количество объектов на площадке должно быть, на наш взгляд, не менее 4. Учитывалось состояние объектов: исправны, покрашены и т. д.

Второй шаг – это создание проекта «Детские площадки» на Google карте с маркерами и фотографиями. С этой картой можно ознакомиться, перейдя по ссылке [Mogplaymap.github.io](https://mogplaymap.github.io).

В ходе исследования определены более 500 площадок. Из них:

16 – отличных;

220 – хороших;
 199 – удовлетворительных;
 75 – неудовлетворительных.

Фотографии на Google карте не давали чёткого видения территории, поэтому решили использовать площадку ArcGIS Online – это третий шаг нашей работы. Первоначально была создана база данных, которая включала следующие поля: номер точки, состояние объекта, район города, широта и долгота, фотография, панорама. Каждая площадка получила примерную оценку благоустройства в соответствии с критериями, приведенными в табл. 1.

Табл. 1. Критерии оценивания детской площадки

Оценка	Критерий			
	Покрытие	Количество объектов	Состояние объектов	Безопасность
4	+	4 и более	Почти отличное	Безопасна
3	+	4 и более	Хорошее (1–2 претензии)	Безопасна
2	+	4	Удовлетворительное (3 и более претензий)	Безопасна
1	–	4 и менее	Неудовлетворительное (площадка не огорожена, сломанное и небрежное оборудование)	Есть угроза

Исходя из полученных результатов, можно сделать вывод, что большинство площадок г. Могилева сконцентрированы в районах старой застройки. Но они находятся в удовлетворительном и неудовлетворительном состоянии. Необходимо обратить внимание на состояние и наличие детских площадок в этих районах. Площадки современных районов застройки в хорошем состоянии и лучше оснащены.

При написании работы источником информации для нас служили платформа ArcGIS Online и материалы собственных наблюдений. Помощь в изучении ArcGIS нам оказал старший преподаватель кафедры естествознания Могилёвского государственного университета им. А. А. Кулешова Тупицына Наталья Борисовна. С картой можно ознакомиться: <http://arcg.is/1mCu9u>. В дальнейшем мы планируем корректировать и пополнять её. Также стоит задача создать приложение для андроида.