

ПРОГРАММИРОВАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ
(наименование дисциплины)

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Направление подготовки 09.03.01 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	7
Лекции	14
Лабораторные работы, часы	30
Зачёт, семестр	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	44
Самостоятельная работа, часы	64
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1. Цель учебной дисциплины. Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания кросс-платформенного программного кода для мобильных платформ.
2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен
знать:
 - основы архитектуры мобильных платформ;
 - жизненный цикл разработки мобильных приложений;
 - основные инструменты для разработки мобильных приложений;
 - основы программирования мобильных приложений с использованием фреймворка React Native.**уметь:**
 - программировать на языке JS в фреймворке React Native;
 - проводить эффективное тестирование мобильных приложений;**владеть:**
 - методами разработки мобильных приложений;
 - навыками практического применения фреймворка React Native для разработки мобильных приложений.
3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:
ПК-4 Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов.
ПК-5 Способен разрабатывать и проектировать программное обеспечение.
4. Образовательные технологии: с использованием ЭВМ, среда разработки Expo.