

## СИСТЕМНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

(наименование дисциплины)

### АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Направление подготовки** 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

**Направленность (профиль)** Автоматизированные системы обработки информации и управления

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Зачёт, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	40
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель преподавания дисциплины – ознакомить студентов с базовыми понятиями программирования, методами разработки компьютерных программ на примере языка C/C++ с использованием процедурной и объектно-ориентированной парадигмы программирования.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате изучения учебной дисциплины обучаемый должен: знать: современное состояние языка программирования C/C++; основные динамические структуры данных и алгоритмы их обработки; вычислительные алгоритмы решения инженерных задач; теоретические основы алгоритмизации и проектирования программ; уметь: выполнять алгоритмизацию инженерных задач; реализовывать разработанный алгоритм в виде собственной программы на алгоритмическом языке или с использованием стандартных программ; применять разработанные программы в профессиональной деятельности; владеть: современными средствами программирования; навыками анализа исходных и выходных данных решаемых задач и формами их представления; навыками отладки программ.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

ПК-4 Способен разрабатывать компоненты системных программных продуктов

ПК-8 Способен осуществлять управление программно-аппаратными средствами информационных служб инфокоммуникационной системы организации

4. Образовательные технологии - мультимедиа, с использованием ЭВМ.