

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

Производственная практика
преддипломная практика

Направление подготовки 09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Направленность (профиль) «Разработка программно-информационных систем»

Квалификация бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	8
Трудоемкость ЗЕ/часов	8/288

Цель практики

Преддипломная практика имеет своей целью приобретение студентами опыта самостоятельного исследования актуальной научной проблемы или решения реальной инженерной задачи.

Планируемые результаты прохождения практики

За время проведения преддипломной практики студент должен ознакомиться с основной деятельностью и структурой предприятия (организации), определить основные направления темы и собрать материал для выпускной квалификационной работы. После определения темы студент должен согласовать ее с руководителем практики от университета.

В результате преддипломной практики студент должен изучить:

- проектно-технологическую документацию, патентные и литературные источники в целях их использования при выполнении выпускной квалификационной работы;
- назначение, состав, принцип функционирования или организации проектируемого объекта (аппаратуры или программы);
- отечественные и зарубежные аналоги проектируемого объекта;

выполнить:

- сравнительный анализ возможных вариантов реализации научно-технической информации по теме исследования;
- технико-экономическое обоснование выполняемой разработки;
- реализацию некоторых из возможных путей решения поставленной в техническом задании задачи;
- анализ мероприятий по безопасности жизнедеятельности, обеспечению экологической чистоты, защите интеллектуальной собственности;
- разработку технического задания на выпускную квалификационную работу (ВКР) по установленной стандартом форме.

Место практики в структуре подготовки студента

Преддипломная практика относится к обязательной части блока 2 «Практики», часть блока 2 формируемая участниками образовательных отношений.

Для успешного прохождения преддипломной практики студенту необходимы знания, полученные при изучении дисциплин:

- информатика;

- программирование;
- базы данных;
- объектно-ориентированное программирование;
- проектирование программного обеспечения;
- тестирование и отладка программного обеспечения;
- основы web программирования;
- средства взаимодействия человека с вычислительными системами.

Компетенции студента, формируемые в результате прохождения практики

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-1	Владение классическими концепциями и моделями менеджмента в управлении проектами
ПК-3	Способность оформления методических материалов и пособий по применению программных систем
ПК-12	Владение стандартами и моделями жизненного цикла