

## АННОТАЦИЯ

### К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

Производственная практика  
*преддипломная практика*

**Направление подготовки** 09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

**Направленность (профиль)** «Разработка программно-информационных систем»

**Квалификация** бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	8
Трудоемкость ЗЕ/часов	8/288

#### **Цель практики**

Преддипломная практика имеет своей целью приобретение студентами опыта самостоятельного исследования актуальной научной проблемы или решения реальной инженерной задачи.

#### **Планируемые результаты прохождения практики**

За время проведения преддипломной практики студент должен ознакомиться с основной деятельностью и структурой предприятия (организации), определить основные направления темы и собрать материал для выпускной квалификационной работы. После определения темы студент должен согласовать ее с руководителем практики от университета.

В результате преддипломной практики студент должен изучить:

- проектно-технологическую документацию, патентные и литературные источники в целях их использования при выполнении выпускной квалификационной работы;
- назначение, состав, принцип функционирования или организации проектируемого объекта (аппаратуры или программы);
- отечественные и зарубежные аналоги проектируемого объекта;

выполнить:

- сравнительный анализ возможных вариантов реализации научно-технической информации по теме исследования;
- технико-экономическое обоснование выполняемой разработки;
- реализацию некоторых из возможных путей решения поставленной в техническом задании задачи;
- анализ мероприятий по безопасности жизнедеятельности, обеспечению экологической чистоты, защите интеллектуальной собственности;
- разработку технического задания на выпускную квалификационную работу (ВКР) по установленной стандартом форме.

#### **Место практики в структуре подготовки студента**

Преддипломная практика относится к обязательной части блока 2 «Практики», часть блока 2 формируемая участниками образовательных отношений.

Для успешного прохождения преддипломной практики студенту необходимы знания, полученные при изучении дисциплин:

- информатика;

- программирование;
- базы данных;
- объектно-ориентированное программирование;
- проектирование программного обеспечения;
- тестирование и отладка программного обеспечения;
- основы web программирования;
- средства взаимодействия человека с вычислительными системами.

**Компетенции студента, формируемые в результате прохождения практики**

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-1	Владение классическими концепциями и моделями менеджмента в управлении проектами
ПК-3	Способность оформления методических материалов и пособий по применению программных систем
ПК-12	Владение стандартами и моделями жизненного цикла