

ОСНОВЫ WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.01 – Информатика и вычислительная техника, 09.03.04 – Программная инженерия

Направленность (профиль) Автоматизированные системы обработки информации и управления,
Разработка программно-информационных систем

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Экзамен, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Курсовая работа, семестр	4
Самостоятельная работа, часы	112
Всего часов / зачетных единиц	180/5

1 Цель учебной дисциплины

Цель учебной дисциплины состоит в получении практических навыков по реализации технологий проектирования структуры веб-сайта как информационной системы, по созданию веб-сайта средствами программирования на стороне клиента и сервера, по размещению, поддержке и сопровождению веб-сайта на сервере.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен:

знать:

- методы проектирования веб-сайта как статичной и динамической информационных систем, теорию использования графики на веб-страницах, программные средства, используемые для создания веб-страниц, программные средства, используемые для размещения и сопровождения веб-страниц.

уметь:

- использовать графические редакторы для обработки изображений, размещаемых на веб-сайте, использовать язык гипертекстовой разметки *html* и каскадные таблицы стилей *CSS* для создания веб-страниц, создавать динамические веб-страницы с использованием языков JavaScript и PHP,

владеть:

- общей методикой проектирования веб-сайта, технологией оптимизации изображений для размещения на веб-сайте, технологией проектирования веб-сайта на стороне клиента и сервера, технологией размещения веб-сайта на сервере.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Для направления подготовки 09.03.01:

ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса

ПК-5 Способен разрабатывать и проектировать программное обеспечение

ПК-9 Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям

для специальности 09.03.04

ПК-8 Способность создавать программные интерфейсы

ПК-10 Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов.

Применение форм и методов проведения занятий при изучении различных тем курса:

Традиционные; Мультимедиа; Проблемные / проблемно-ориентированные;

Виртуальные; С использованием ЭВМ;