

ПРАКТИКА НАПИСАНИЯ ПРОГРАММНОГО КОДА

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лабораторные работы, часы	34
Зачёт, семестр	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	34
Самостоятельная работа, часы	38
Всего часов / зачетных единиц	72/2

1 Цель учебной дисциплины – приобретение студентами навыков написания программного кода на основе принципов процедурной декомпозиции решаемой задачи.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- основы алгоритмизации;
- технологию разработки программного обеспечения на основе принципов процедурной декомпозиции;
- основные конструкции языка высокого уровня;
- основные приемы разработки, отладки, тестирования и документирования программы.

уметь:

- составлять алгоритмы;
- выполнять процедурную декомпозицию решаемой задачи;
- реализовывать алгоритмы в виде программ на языке высокого уровня;

владеть:

- методами процедурной декомпозиции решаемой задачи;
- навыками самостоятельной разработки, отладки, тестирования и документирования программы.
- организацией их взаимодействия в программных проектах.

3. Требования к освоению учебной дисциплины. Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ОПК-3 Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов

ОПК-7 Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой