

ПРОГРАММИРОВАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	7
Лекции	14
Лабораторные работы, часы	30
Зачёт, семестр	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	44
Самостоятельная работа, часы	64
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1. Цель учебной дисциплины. Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания кросс-платформенного программного кода для мобильных платформ.
2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен
 - знать:**
 - основы архитектуры мобильных платформ;
 - жизненный цикл разработки мобильных приложений;
 - основные инструменты для разработки мобильных приложений;
 - основы программирования мобильных приложений с использованием фреймворка React Native.
 - уметь:**
 - программировать на языке JS в фреймворке React Native;
 - проводить эффективное тестирование мобильных приложений;
 - владеть:**
 - методами разработки мобильных приложений;
 - навыками практического применения фреймворка React Native для разработки мобильных приложений.
3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций: ПК-4–Готовность к использованию методов и инструментальных средств исследования объектов профессиональной деятельности
4. Образовательные технологии: с использованием ЭВМ, среда разработки Expo.