

# ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА ЯЗЫКАХ ВЫСОКОГО УРОВНЯ

(наименование дисциплины)

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Направление подготовки** 09.03.04 Программная инженерия

**Направленность (профиль)** Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	34
Лабораторные работы, часы	34
Зачёт, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	40
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины – приобретение студентами навыков написания программного кода на основе технологий программирования на языках высокого уровня.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен

**знать:**

- основы современные подходы к разработке программ;
- технологии разработки программного обеспечения на языках высокого уровня;
- основные инструменты, реализующие современные подходы к разработке программ на языках высокого уровня;
- основные приемы разработки, отладки, тестирования и документирования программы.

**уметь:**

- создавать программы на языках высокого уровня;
- применять основные инструменты, реализующие современные подходы к разработке программ на языках высокого уровня;
- производить разработку, отладку, тестирование и документирование программы на языке высокого уровня;

**владеть:**

- методами разработки программного обеспечения на языках высокого уровня;
- навыками самостоятельной разработки, отладки, тестирования и документирования программы.

3. Требования к освоению учебной дисциплины. Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-9 Владение навыками использования операционных систем, сетевых технологий, средств разработки программного интерфейса, применения языков и методов формальных спецификаций, систем управления базами данных

ПК-10 Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения