

3D МОДЕЛИРОВАНИЕ
(название учебной дисциплины)

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг и реновация деталей машин
(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3,4
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	68
Зачёт, семестр	4
Экзамен, семестр	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	84
Самостоятельная работа, часы	96
Всего часов / зачетных единиц	180/5

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является освоение студентами методов и средств компьютерной графики, формирование знаний, умений и навыков при работе с системами трехмерного проектирования деталей машин и сборочных узлов, способности к анализу и синтезу пространственных форм.

2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- базовые основы компьютерной графики;
- принципы и методы создания трехмерных деталей;
- принципы и методы создания трехмерных сборочных узлов;
- принципы, методы и правила создания рабочих чертежей;

уметь:

- читать и оформлять рабочие и сборочные чертежи;
- использовать современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей деталей и узлов;
- использовать современное программное обеспечение для создания рабочих чертежей деталей и узлов;

владеть:

- основными методами создания трехмерных деталей;
- основными методами создания трехмерных сборочных узлов;
- основными методами создания рабочих чертежей.

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-2 способен выполнять подготовку элементов документации, проектов планов и программ проведения работ;

ПК-4 способен использовать средства автоматизации расчета и проектирования для выполнения технического задания;

ПК-5 способен разрабатывать и оформлять проектную и техническую документацию.

4 Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.