

АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ В ПРОЕКТИРОВАНИИ

(название учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика

(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг и реновация деталей машин

(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Экзамен, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	76
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов базовых знаний алгоритмических основ в проектирования, умений и навыков программирования.

1.2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен **знать:**

- основы алгоритмизации;
- основы языка Python;

уметь:

- составлять алгоритмы;
- разрабатывать приложения на языке Python;

владеть:

- языком Python;
- навыками разработки программ.

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-6 способен вести базы данных.

4 Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.