

## ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН

(наименование дисциплины)

### АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика

(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг и реновация деталей машин

(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	7
Лекции, часы	14
Лабораторные занятия, часы	30
Зачёт, семестр	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	44
Самостоятельная работа, часы	28
Всего часов / зачетных единиц	72/2

#### 1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов знаний и навыков графического дизайна.

#### 1.2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

**знать:**

- основные положения графического дизайна;
- современные средства компьютерного проектирования;

**уметь:**

- анализировать эффективность использования средств графического дизайна;

**владеть:**

- информационными технологиями, используемыми для графического дизайна.

#### 3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-4 способен использовать средства автоматизации расчета и проектирования для выполнения технического задания.

#### 4 Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.