

ОСНОВЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В МАШИНОСТРОЕНИИ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направленность (профиль) Подъемно-транспортные, строительные, дорожные машины и оборудование

Направление подготовки 23.03.02 Наземные транспортно-технологические комплексы

	Форма обучения
	Очная
Курс	1
Семестр	1
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Экзамен, семестр	1
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	40
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование специалистов, умеющих использовать современные базовые компьютерные технологии в качестве инструмента решения практических задач в своей предметной области, а также современные методы постановки, алгоритмизации, программирования и решения задач с применением средств вычислительной техники

2. Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- основные понятия об информации, современных способах сбора, хранения, передачи информации;
- о технических и программных средствах реализации информационных процессов;
- назначение и структуру средств вычислительной техники (на примере ПЭВМ);
- современное программное обеспечение ПЭВМ.

уметь:

- использовать современные операционные системы;
- работать с текстовым процессором, табличным процессором;
- работать с СУБД Access.

владеть:

- методами сбора, хранения, передачи информации;
- современным программным обеспечением ПЭВМ;
- основами алгоритмизации задач;
- базовыми элементами программирования на объектно-ориентированном языке;
- методами работы с текстовым процессором, табличным процессором, СУБД Access.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ информации, применять системный подход для решения поставленных задач.

ОПК-4 Способен использовать современные информационные технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности.

4. Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.