

«ПРОЕКТИРОВАНИЕ СИСТЕМ КАЧЕСТВА»

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки: 38.04.02 МЕНЕДЖМЕНТ

Направленность (профиль) Инновационный менеджмент

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции, часы	14
Практические занятия, часы	30
Зачет, семестр	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	44
Самостоятельная работа, часы	64
Всего часов/зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является овладение знаниями в области теоретических основ обеспечения качества, ознакомление с отечественным и зарубежным опытом управления качеством продукции, изучение систем управления качеством, факторов, влияющих на их функционирование и развитие, а также показателей оценки и контроля деятельности таких систем.

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины магистрант должен

знать:

- основные положения нормативных документов;
- цели, принципы СМК и их особенности;
- основные понятия, относящиеся системам менеджмента качества;
- процедуры планирования, подготовки и внедрения СМК.

уметь:

- работать со стандартами;
- разрабатывать документацию СМК;
- оценивать эффективность СМК;
- владеть знаниями основ производственных отношений при разработке и внедрении СМК.

владеть:

- навыками разработки политики в области качества, а также приобрести опыт по обеспечению гарантий качества;
- технологией, подходами, инструментами проектирования СМК

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла
ПК-4	Способен управлять эффективностью инвестиционного проекта

4 Образовательные технологии:

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний магистрантов. Формы проведения занятий:

- традиционные
- решение экономических задач
- проведение дискуссий
- проблемные / проблемно-ориентированные
- деловые игры