

# ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРНОГО ДЕЛА

(наименование дисциплины)

## АННОТАЦИЯ

### К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

**Специальность** 6-05-0715-03 Автомобили, тракторы, мобильные и технологические комплексы

**Профилизация** Компьютерный инжиниринг в подъемно-транспортном машиностроении

**Профилизация** Компьютерный инжиниринг в строительно-дорожном машиностроении

**Профилизация** Компьютерный инжиниринг в автомобилестроении

	Форма получения высшего образования
	Очная (дневная)
Курс	1,2
Семестр	2,3
Лекции, часы	32
Лабораторные занятия	68
Зачет, семестр	2,3
Аудиторных часов по учебной дисциплине	100
Самостоятельная работа, часы	116
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц	216/6

#### 1. Краткое содержание учебной дисциплины

Целью преподавания дисциплины "Основы инженерного дела" является формирование у студентов, умений и навыков, при работе с программным обеспечением (ПО), реализованном в виде систем трехмерного проектирования деталей машин, сборочных узлов и машин в целом, позволяющих принимать конкретные решения в практической работе с решением задач в области проектирования машин.

#### 2. Результаты обучения

знать:

- принципы, методы и правила создания трехмерных моделей деталей с помощью ПО "Компас" и «Solid Works».
- принципы, методы и правила создания трехмерных сборочных узлов с помощью ПО "Компас" и «Solid Works».
- основы создания, проверки, редактирования узлов, наложении взаимосвязей между элементами сборки и.
- принципы, методы и правила создания чертежей с помощью ПО "Компас" и «Solid Works».
- принципы, методы и правила создания спецификаций.

уметь:

- использовать ПО "Компас" для создания трехмерных моделей деталей и «Solid Works».
- использовать ПО "Компас" для создания, проверки, редактирования узлов, наложения взаимосвязей между элементами сборки.
- использовать ПО "Компас" и «Solid Works» для создания и редактирования чертежей, нанесения размеров, выполнения сечений, разрезов, местных видов, производить настройку инструментов черчения.

Иметь навыки:

- создания трехмерных моделей деталей.
- создания, проверки, редактирования узлов, наложения взаимосвязей между элементами сборки.
- создания и редактирования чертежей, нанесения размеров, выполнения сечений, разрезов, местных видов, производить настройку инструментов черчения.

#### 3. Формируемые компетенции

БПК-7 Использовать способы графического изображения предметов на плоскости и в пространстве, создавать чертежи деталей и узлов, оформлять и разрабатывать конструкторскую документацию согласно требованиями Единой системы конструкторской документации

СК-1 Использовать базовые технологии компьютерного проектирования, методы компьютерного выполнения чертежей, трехмерных моделей и других графических работ

#### 4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

Форма текущей аттестации – индивидуальное задание. Зачет