

«ИНФОРМАТИКА»

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЕ УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Специальность 6-05-0722-05 Производство изделий на основе трехмерных технологий

	Форма получения высшего образования		
	Очная (дневная)	Заочная	Заочная сокращенная
Курс	1		
Семестр	1, 2		
Лекции, часы	50		
Лабораторные занятия, часы	32		
Экзамен, семестр	1		
Зачёт, семестр	2		
Аудиторных часов по учебной дисциплине	82		
Самостоятельная работа, часы	134		
Всего часов по учебной дисциплине /зачетных единиц	216/6		

1. Краткое содержание учебной дисциплины

В дисциплине изучаются современные информационные технологии и средства преобразования, переработки, хранения и передачи информации.

2. Результаты обучения

- знать:

- устройство и технические средства персонального компьютера;
- системное и прикладное программное обеспечение;
- основы современных мультимедийных и сетевых технологий их средства и возможности;
- основы алгоритмизации инженерных задач;
- не менее одного языка программирования и основные приемы его использования;

- уметь:

- работать в среде операционной системы MSWindows;
- использовать пакеты стандартных программ офисного назначения, в том числе, текстовый процессор MS Word, табличный процессор MS Excel, средства презентаций MS Power Point;
- применять пакеты специальных программ математического назначения;
- строить математические модели и разрабатывать алгоритмы решения прикладных задач;
- реализовывать алгоритмы в виде собственных программ на языке программирования VBA;
- использовать навыки по программированию в профессиональной деятельности.

- иметь навык:

- методами алгоритмизации инженерных задач;
- практического создания и поддержки функционирования автоматизированных рабочих мест на основе персональных компьютеров;
- методами управления программами, данными и оборудованием на основе современных операционных систем для персональных компьютеров.

3. Формируемые компетенции

УК-2 Решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе применения информационно-коммуникационных технологий.

БПК-2 Владеть базовыми знаниями и навыками практической работы со средствами современных информационных технологий для проведения прикладных и фундаментальных исследований хранения, обработки и представления информации, моделирования и компьютерного проектирования.

4. Требования и формы текущей и промежуточной аттестации.

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов. Защита лабораторных работ, промежуточный контроль успеваемости, экзамен, зачёт.