

## **WEB-ТЕХНОЛОГИИ**

(наименование дисциплины)

### **АННОТАЦИЯ**

#### **К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Направление подготовки** 01.03.04 Прикладная математика

**Направленность (профиль)** Разработка программного обеспечения

**Квалификация** Бакалавр

|   | Форма обучения |
|---|----------------|
|   | Очная          |
| Курс  | 4              |
| Семестр                                     | 7              |
| Лекции, часы                                | 34             |
| Лабораторные занятия, часы                  | 30             |
| Зачет, семестр                              | 7              |
| Контактная работа по учебным занятиям, часы | 64             |
| Самостоятельная работа, часы                | 80             |
| Всего часов / зачетных единиц               | 144/4          |

#### 1 Цель преподавания дисциплины

Целью преподавания дисциплины является обучение студентов технологическим основам и практическим навыкам создания и сопровождения программных систем современных ЭВМ с доступом через Интернет.

#### 2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате изучения дисциплины студент должен **знать**:

языковые средства и особенности программирования для сети Интернет;

методы и средства поддержки технологий доступа к серверным базам данных через Интернет;

**уметь**:

разрабатывать сайты и приложения для сети Интернет.

**владеть**:

навыками практической разработки серверных и клиентских приложений, работающих в сети Интернет

#### 3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций: ПК-3 Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки программного обеспечения/

#### 4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний. В ходе преподавания дисциплины используются следующие формы: традиционные, мультимедиа, с использованием ЭВМ.