

ИНТЕГРАЦИЯ ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ И КОМПОНЕНТ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 01.03.04 Прикладная математика

Направленность (профиль) Разработка программного обеспечения

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	6
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	50
Зачет, семестр	6
Контактная работа по учебным занятиям, часы	66
Самостоятельная работа, часы	42
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины

Целью преподавания дисциплины является обучение студентов технологическим основам и практическим навыкам создания и сопровождения программных систем современных ЭВМ с использованием компонентного подхода .

2 Планируемые результаты изучения дисциплины

В результате изучения дисциплины студент должен **знать**:

– принципы разработки программного обеспечения на основе модульного и компонентного подхода;

– возможности и приемы программирования в среде .NET;

– современные среды разработки программ.

уметь:

– использовать технические и программные средства информационных систем;

– применять комплексный подход к решению профессиональных проблем;

– использовать современные инструментальные средства разработки программных средств.

владеть:

– современными технологиями разработки сложных систем и программных средств с использованием готовых компонентов.

3. Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-3	Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки программного обеспечения.

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний. В ходе преподавания дисциплины используются следующие формы: мультимедиа, с использованием ЭВМ.