

БАЗЫ ДАННЫХ
(наименование дисциплины)

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Направление подготовки 01.03.04 ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА
Направленность (профиль) Разработка программного обеспечения

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	6
Лекции, часы	68
Лабораторные занятия, часы	68
Курсовой проект, семестр	6
Экзамен, семестр	6
Контактная работа по учебным занятиям, часы	136
Самостоятельная работа, часы	152
Всего часов / зачетных единиц	288 / 8

1 Целью учебной дисциплины «Базы данных» является формирование профессиональных компетенций для работы с современными технологиями создания и эксплуатации баз данных в составе автоматизированных систем обработки информации, внедряемых в различных областях науки, техники и экономики.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – студент должен **знать**: основные понятия БД, основы построения и функционирования БД, технологии организации БД; язык создания и манипулирования данными SQL; способы защиты данных; приемы работы в распределенных и многопользовательских БД; **уметь**: строить информационную модель предметной области; создать соответствующую модели базу данных в используемой СУБД; организовать ввод информации в базу данных и вывод отчетов; сформулировать запросы к БД; организовать работу в многопользовательской БД; **владеть**: методами, средствами и технологиями разработки информационных моделей и их программной реализации в выбранной СУБД; теорией и стандартами языков описания и манипулирования данными, теоретическими и математическими основами построения выбранной модели данных; технологиями и техникой программной реализации баз данных, методами и языковыми средствами манипулирования данными, поддержания целостности, непротиворечивости и защиты информации; технологией организации распределенных баз данных, методами и средствами их реализации и использования в решениях профессиональных задач.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-2	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение
ПК-3	Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки компьютерного программного обеспечения

4. Образовательные технологии

При изучении дисциплины используется модульно-рейтинговая система оценки знаний студентов. При изучении различных тем курса применяются следующие формы и методы проведения занятий: традиционные, мультимедиа, проблемные / проблемно-ориентированные, с использованием ЭВМ.