

УПРАВЛЕНИЕ ИТ-ПРОЕКТАМИ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 01.03.04 – Прикладная математика

Направленность (профиль) Разработка программного обеспечения

Квалификация Бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	8
Лекции, часы	10
Лабораторные занятия, часы	22
Зачет, семестр	8
Контактная работа по учебным занятиям, часы	32
Самостоятельная работа, часы	76
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины – получение теоретических знаний о принципах, методах и средствах управления ИТ-проектами, а также приобретение практических навыков применения современных методов расчета трудоемкости и длительности ИТ-проекта, формирования проектных команд и распределения исполнителей на задачи, оценки эффективности управления ИТ-проектами.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – знать: - принципы управления ИТ-проектом как организационно-технической системой; методики оценки трудоемкости и длительности ИТ-проектов; методы, модели и технологии управления ИТ-проектами; уметь: - решать задачи, связанные с формированием проектных команд и распределением исполнителей ИТ-проекта на задачи; владеть: - навыками использования современных программных средств, использующихся в процессе управления ИТ-проектами.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:
УК-2 - Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений;

УК-3 -Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде;

ПК-2 - Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение;

ПК-3 - Способен осуществлять непосредственное руководство процессами разработки компьютерного программного обеспечения;

ПК-4 - Способен организовывать процессы разработки компьютерного программного обеспечения.

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ