

**ПРАКТИКА НАПИСАНИЯ ПРОГРАММНОГО КОДА**  
(наименование дисциплины)

**АННОТАЦИЯ  
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

**Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем**

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции	16
Лабораторные работы, часы	34
Экзамен, семестр	3
Курсовая работа	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	50
Самостоятельная работа, часы	94
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1. Цель учебной дисциплины. Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания программного кода на основе принципов процедурной декомпозиции решаемой задачи.
2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен  
**знать:**
  - основы алгоритмизации;
  - технологию разработки программного обеспечения на основе принципов процедурной декомпозиции;
  - основные конструкции языка высокого уровня;
  - основные приемы разработки, отладки, тестирования и документирования программы.**уметь:**
  - составлять алгоритмы;
  - выполнять процедурную декомпозицию решаемой задачи;
  - реализовывать алгоритмы в виде программ на языке высокого уровня;**владеть:**
  - методами процедурной декомпозиции решаемой задачи;
  - навыками самостоятельной разработки, отладки, тестирования и документирования программы.
3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:  
ОПК-8 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения  
ОПК-9 Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач
4. Образовательные технологии: с использованием ЭВМ, MS Visual Studio .NET 2018 и выше.