

ПРАКТИКА НАПИСАНИЯ ПРОГРАММНОГО КОДА

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции	16
Лабораторные работы, часы	34
Экзамен, семестр	3
Курсовая работа	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	50
Самостоятельная работа, часы	94
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1. Цель учебной дисциплины. Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания программного кода на основе принципов процедурной декомпозиции решаемой задачи.
2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен
знать:
 - основы алгоритмизации;
 - технологию разработки программного обеспечения на основе принципов процедурной декомпозиции;
 - основные конструкции языка высокого уровня;
 - основные приемы разработки, отладки, тестирования и документирования программы.**уметь:**
 - составлять алгоритмы;
 - выполнять процедурную декомпозицию решаемой задачи;
 - реализовывать алгоритмы в виде программ на языке высокого уровня;**владеть:**
 - методами процедурной декомпозиции решаемой задачи;
 - навыками самостоятельной разработки, отладки, тестирования и документирования программы.
3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:
ОПК-8 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения
ОПК-9 Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач
4. Образовательные технологии: с использованием ЭВМ, MS Visual Studio .NET 2018 и выше.