

АННОТАЦИЯ

К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

Производственная практика
преддипломная практика

Направление подготовки 09.03.01 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА

Направленность (профиль) «Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Квалификация бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	4
Семестр	8
Трудоемкость ЗЕ/часов	6/216

Цель практики

Преддипломная практика имеет своей целью приобретение студентами опыта самостоятельного исследования актуальной научной проблемы или решения реальной инженерной задачи.

Планируемые результаты прохождения практики

За время проведения преддипломной практики студент должен ознакомиться с основной деятельностью и структурой предприятия (организации), собрать материал для выпускной квалификационной работы (ВКР), определить основные направления темы ВКР, собрать исходные данные для ВКР, т.е. должно быть составлено техническое задание на проектируемую систему. После определения темы ВКР студент должен согласовать ее с руководителем практики от университета.

В результате преддипломной практики студент должен изучить:

- проектно-технологическую документацию, патентные и литературные источники в целях их использования при выполнении выпускной квалификационной работы;
- назначение, состав, принцип функционирования или организации проектируемого объекта (аппаратуры или программы);
- отечественные и зарубежные аналоги проектируемого объекта;

выполнить:

- сравнительный анализ возможных вариантов реализации научно-технической информации по теме исследования;

- технико-экономическое обоснование выполняемой разработки;

- реализацию некоторых из возможных путей решения поставленной в техническом задании задачи;

- анализ мероприятий по безопасности жизнедеятельности, обеспечению экологической чистоты, защите интеллектуальной собственности;

- разработку технического задания на выпускную квалификационную работу (ВКР) по установленной стандарту форме.

Место практики в структуре подготовки студента

Преддипломная практика относится к обязательной части блока 2 (часть блока 2 формируемая участниками образовательных отношений).

Для успешного прохождения преддипломной практики студенту необходимы знания, полученные при изучении дисциплин:

- информатика;
- программирования;
- базы данных;
- объектно-ориентированное программирование;
- командная разработка программно- аппаратных комплексов;
- тестирование и отладка программного обеспечения;
- методы и средства проектирования АСОИ;
- основы web программирования;
- средства взаимодействия человека с вычислительными системами.

В процессе прохождения практики студент приобретает навыки практической подготовки по программной инженерии на предприятии (организации).

Сформированные в процессе прохождения практики практические навыки будут использованы при выполнении выпускной квалификационной работы.

В результате прохождения практики у студента формируются следующие компетенции: способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности, способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса, способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров.

Практическая подготовка при проведении производственной практики организуется путем непосредственного выполнения обучающимися определенных видов работ, связанных с будущей профессиональной деятельностью.

Компетенции студента, формируемые в результате прохождения практики

В результате прохождения преддипломной практики формируются следующие компетенции:

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
ПК-2	Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности
ПК-3	Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса
ПК-7	Способен управлять проектами в области ИТ на основе полученных планов проектов в условиях, когда проект не выходит за пределы утвержденных параметров