

## АННОТАЦИЯ

### К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

Учебная практика  
Ознакомительная практика

Направление подготовки 09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Направленность (профиль) «Разработка программно-информационных систем»

Квалификация бакалавр

	Форма обучения
	Очная
Курс	1
Семестр	2
Трудоемкость ЗЕ/часов	3/108

#### Цель практики

Целью ознакомительной практики является получение первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно-исследовательской деятельности.

#### Планируемые результаты прохождения практики

В результате прохождения учебной практики студент должен:

- разработать программы (их математические и алгоритмические модели, реализовать на выбранной платформе);
- разработать различного рода техническую документацию.

#### Место практики в структуре подготовки студента

Ознакомительная практика относится к обязательной части блока 2 (часть блока 2 формируемая участниками образовательных отношений).

Для успешного прохождения учебной практики студенту необходимы знания, полученные при изучении дисциплин «Информатика», «Программирование», «Математика».

Сформированные в процессе прохождения практики навыки будут использованы при изучении дисциплин «Основы Web-программирования», «Современные системы программирования».

В процессе прохождения практики студент приобретает навыки практической подготовки по программной инженерии на предприятии (организации).

Практическая подготовка при проведении ознакомительной практики организуется путем непосредственного выполнения обучающимися определенных видов работ, связанных с будущей профессиональной деятельностью

#### Компетенции студента, формируемые в результате прохождения практики

Коды формируемых компетенций	Наименования формируемых компетенций
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде
ОПК-5	Способен установить программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем
ОПК-6	Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического использования, применять основы информатики и программирования к проектированию, конструированию и тестированию программных продуктов