

ПРАКТИКА НАПИСАНИЯ ПРОГРАММНОГО КОДА
(наименование дисциплины)

**АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3
Лекции	16
Лабораторные работы, часы	34
Экзамен, семестр	3
Курсовая работа	3
Контактная работа по учебным занятиям, часы	50
Самостоятельная работа, часы	94
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1. Цель учебной дисциплины. Целью учебной дисциплины является приобретение студентами навыков написания программного кода на основе принципов процедурной декомпозиции решаемой задачи.
2. Планируемые результаты изучения дисциплины. В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- основы алгоритмизации;
- технологию разработки программного обеспечения на основе принципов процедурной декомпозиции;
- основные конструкции языка высокого уровня;
- основные приемы разработки, отладки, тестирования и документирования программы.

уметь:

- составлять алгоритмы;
- выполнять процедурную декомпозицию решаемой задачи;
- реализовывать алгоритмы в виде программ на языке высокого уровня;

владеть:

- методами процедурной декомпозиции решаемой задачи;
- навыками самостоятельной разработки, отладки, тестирования и документирования программы.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:
Коды формируемых компетенций

ОПК-3Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

ОПК-7Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой

4. Образовательные технологии Мультимедиа, с использованием ЭВМ и MS Visual Studio .NET 2018 и выше