

ТЕХНОЛОГИИ КОМАНДНОЙ РАЗРАБОТКИ ПРИЛОЖЕНИЙ

(наименование дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Направленность (профиль) Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	6
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	50
Курсовая работа, семестр	6
Экзамен, семестр	6
Контактная работа по учебным занятиям, часы	66
Самостоятельная работа, часы	114
Всего часов / зачетных единиц	180/5

1 Цель учебной дисциплины – обзор современных технологий командной разработки программного обеспечения

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – студент должен знать: методы проектирования и производства программного продукта, принципы построения, структуры и приемы работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программного обеспечения; методы организации работы в коллективах разработчиков программного обеспечения; основные положения метрологии программных продуктов, принципы построения, проектирования и использования средств для измерений характеристик и параметров программ, программных систем и комплексов; уметь: применять методы проектирования и производства программного продукта, принципы построения, структуры и приемы работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программного обеспечения; владеть: различными методами решения задач; средствами инженерии программного обеспечения.

3. Требования к освоению учебной дисциплины - формирование следующих компетенций:

ПК-2: Владение методами контроля проекта и готовностью осуществлять контроль версий;

ПК-10: Владение навыками использования различных технологий разработки программного обеспечения;

ПК-12: Владение стандартами и моделями жизненного цикла.

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ и сеть беспроводного wi-fi и системы идентификации пользователей.