

# ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН И ПРОТОТИПИРОВАНИЕ

(наименование дисциплины)

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Направление подготовки** 09.03.01 Информатика и вычислительная техника,  
09.03.04 Программная инженерия

**Направленность (профиль)** Автоматизированные системы обработки информации  
и управления,  
Разработка программно-информационных систем

**Направленность (профиль)** Разработка программно-информационных систем

	Форма обучения
	Очная
Курс	3
Семестр	5
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	50
Курсовая работа, семестр	5
Экзамен, семестр	5
Контактная работа по учебным занятиям, часы	66
Самостоятельная работа, часы	78
Всего часов / зачетных единиц	144/4

1 Цель учебной дисциплины – формирование профессиональных компетенций при подготовке графических материалов для программно-информационных систем, применении при прототипировании принципов визуальной коммуникации и паттернов, а также практических навыков работы с графическими редакторами и программами прототипирования.

2. Планируемые результаты изучения дисциплины – студент должен знать: основные понятия векторной и растровой графики; основные понятия теории цвета, типографики; основные принципы и паттерны организации визуальной коммуникации с разрабатываемой программно-информационной системой; уметь: анализировать целевую аудиторию; разрабатывать UI-kit элементов программно-информационных систем; создавать прототипы различной степени детализации; проводить юзабилити-тестирование программно-информационных систем; владеть: профессиональной терминологией для понимания, анализа и обобщения произведений графического дизайна и прототипов в процессе их восприятия; методами и способами прототипирования интерфейсов; практическими навыками работы с графическими редакторами и программами прототипирования.

3. Требования к освоению учебной дисциплины – формирование следующих компетенций:

Для направления подготовки 09.03.01:

ПК-3: Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса;

ПК-9: Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.

Для направления подготовки 09.03.04:

ПК-6: Владение навыками моделирования, анализа и использования формальных методов конструирования программного обеспечения;

ПК-8: Способность создавать программные интерфейсы.

4. Образовательные технологии - Мультимедиа, С использованием ЭВМ и сеть беспроводного wi-fi и системы идентификации пользователей.