

ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОГО ИНЖИНИРИНГА

(название учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг
(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	1
Семестр	2
Лекции, часы	16
Зачёт, семестр	2
Контактная работа по учебным занятиям, часы	16
Самостоятельная работа, часы	92
Всего часов / зачетных единиц	108/3

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов системного подхода к решению актуальных задач проектирования и расчета деталей машин на базе современных систем автоматизированного проектирования.

1.2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- принципы и методы создания трехмерных деталей;
- виды САПР для проектирования и расчета деталей машин;

уметь:

- выбрать САПР для проектирования и расчета деталей машин;

владеть:

- алгоритмами моделирования в САД системах с использованием программных и аппаратных средств.

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующей компетенции:

ПК-3 способен использовать средства автоматизации расчета и проектирования для выполнения технического задания.

4 Образовательные технологии

Мультимедиа.