

# АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ В ПРОЕКТИРОВАНИИ

(название учебной дисциплины)

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика  
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг  
(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	4
Лекции, часы	34
Лабораторные занятия, часы	34
Экзамен, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	68
Самостоятельная работа, часы	76
Всего часов / зачетных единиц	144/4

### 1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов базовых знаний алгоритмических основ в проектировании, умений и навыков программирования.

### 1.2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

**знать:**

- основы алгоритмизации;
- основы языка Python;

**уметь:**

- составлять алгоритмы;
- разрабатывать приложения на языке Python;

**владеть:**

- языком Python;
- навыками разработки программ.

### 3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

- ПК-5 способен вести базы данных.

### 4 Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.