

ПРАКТИКУМ ПО КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКЕ

(название учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг
(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	2
Семестр	3,4
Лекции, часы	16
Лабораторные занятия, часы	84
Курсовая работа, семестр	4
Зачёт, семестр	3
Экзамен, семестр	4
Контактная работа по учебным занятиям, часы	100
Самостоятельная работа, часы	116
Всего часов / зачетных единиц	216/6

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является освоение студентами методов и средств компьютерной графики, формирование знаний, умений и навыков при работе с системами компьютерной графики для создания чертежей и пространственных моделей деталей машин и сборочных узлов.

2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- основы компьютерной графики;
- методы создания пространственных моделей деталей машин;
- методы создания пространственных моделей сборочных узлов;
- принципы, методы и правила создания рабочих чертежей;

уметь:

- читать и оформлять рабочие и сборочные чертежи;
- использовать современные системы компьютерной графики для создания пространственных моделей деталей и узлов;
- использовать современные системы компьютерной графики для создания рабочих чертежей деталей и узлов;

владеть:

- основными методами создания и редактирования пространственных моделей деталей и узлов;
- основными методами создания рабочих чертежей.

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-3 Способен использовать средства автоматизации расчета и проектирования для выполнения технического задания

ПК-4 Способен разрабатывать и оформлять проектную и техническую документацию

4 Образовательные технологии

Мультимедиа, с использованием ЭВМ.