

ТЕХНОЛОГИЯ СБОРКИ И РЕМОНТА МАШИН

(название учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Направление подготовки 15.03.03 Прикладная механика
(код и наименование направления подготовки)

Направленность (профиль) Компьютерный инжиниринг
(наименование профиля подготовки)

	Форма обучения
	Очная
Курс	3,4
Семестр	6,7
Лекции, часы	46
Практические занятия, часы	30
Лабораторные занятия, часы	46
Курсовой проект, семестр	7
Зачёт, семестр	6
Экзамен, семестр	7
Контактная работа по учебным занятиям, часы	122
Самостоятельная работа, часы	166
Всего часов / зачетных единиц	288/8

1 Цель учебной дисциплины

Целью учебной дисциплины является формирование у студентов комплекса знаний и навыков по методам повышения износостойкости, ремонта и сборки надежных, экологичных и экономичных машин.

2 Планируемые результаты изучения учебной дисциплины

В результате освоения учебной дисциплины студент должен

знать:

- структуру машиностроительного и ремонтного предприятий;
- методы базирования и закрепления заготовок на станках;
- способы обработки деталей и методы сборки механизмов и машин;
- последовательность механической обработки типовых деталей;
- методы восстановления изношенных деталей и механизмов;
- методы повышения износостойкости деталей машин;
- методы дефектовки деталей машин;
- тенденции развития технологии машиностроения и ремонта машин;

уметь:

- анализировать технологичность конструкции детали, механизма и машины;
- разрабатывать современные технологические процессы изготовления, повышения износостойкости деталей машин, сборки и испытаний механизмов;
- разрабатывать высокоэффективные технологические процессы ремонта машин;

владеть:

- методами анализа технологичности изготовления и ремонта машин;
- методами совершенствования качества изготовления и ремонта машин.

3 Требования к освоению учебной дисциплины

Освоение данной учебной дисциплины должно обеспечивать формирование следующих компетенций:

ПК-2 способен проводить конструкторские и расчетные работы;

ПК-4 способен разрабатывать и оформлять проектную и техническую документацию.

4 Образовательные технологии

Традиционные, мультимедиа, расчетные.